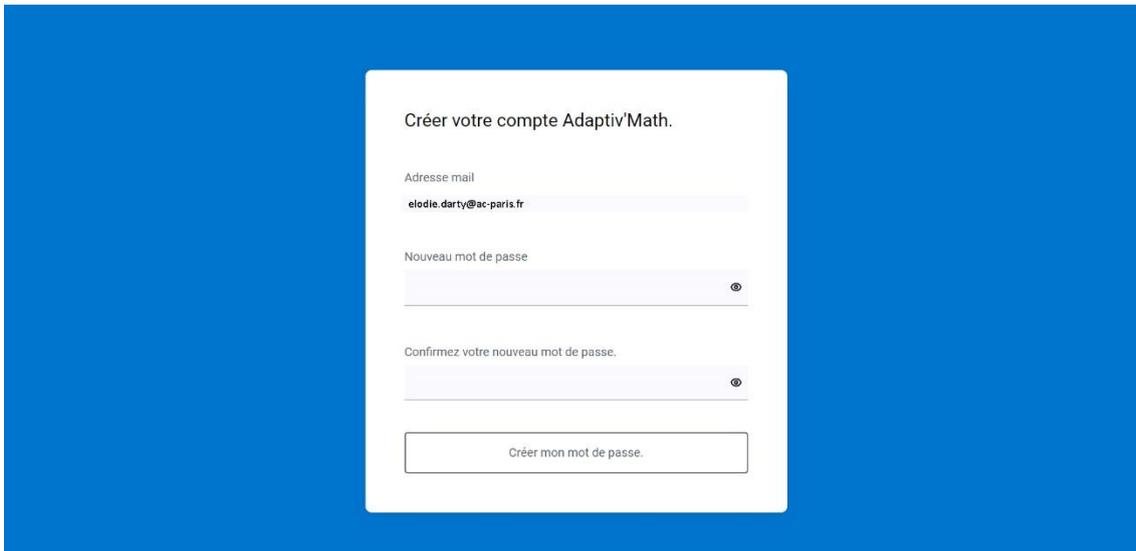


PREMIÈRE CONNEXION ET CRÉATION DE VOTRE CLASSE

Vous venez de recevoir le mail de confirmation de création de votre compte Adaptiv'Math. Un lien vous invite à finaliser votre inscription.

1. Choisissez un nouveau mot de passe



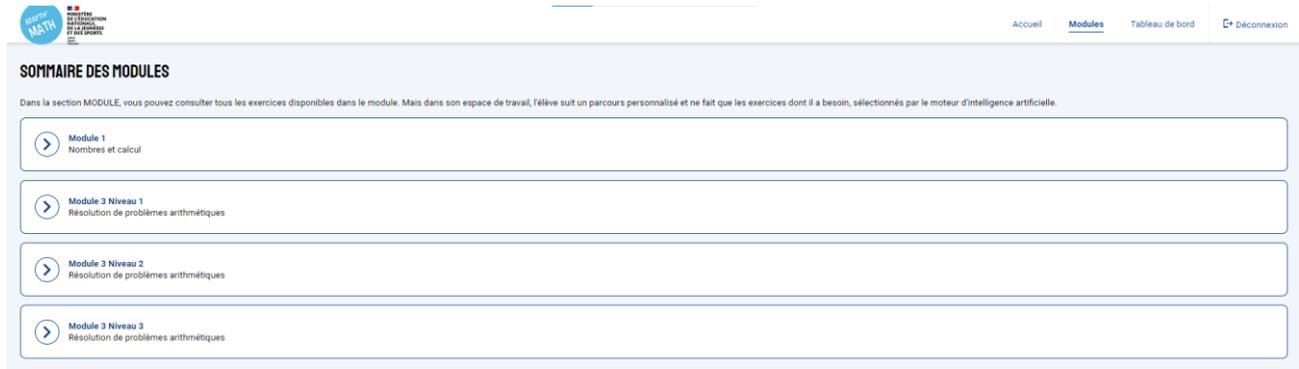
 Astuce : nous vous conseillons d'enregistrer vos identifiants dans le navigateur.

Une fois votre nouveau mot de passe créé vous aurez accès à Adaptiv'Math. La partie **Modules** vous permet de consulter l'ensemble des exercices dans la ressource, en les jouant comme vos élèves, sans l'algorithme de personnalisation pour faciliter la navigation libre dans les contenus.



Adaptiv' Math est découpé en 7 modules pour les élèves du cycle 2 :

- Module 1 : Nombres et calcul (CP – CE1 – CE2)
- Module 3 – Niveau 1 : Résolution des problèmes arithmétiques (CP)
- Module 3 – Niveau 2 : Résolution des problèmes arithmétiques (CE1)
- Module 3 – Niveau 3 : Résolution des problèmes arithmétiques (CE2)
- Module 4 – Niveau 1 : Résolution des problèmes, grandeurs et mesures (CP)
- Module 4 – Niveau 2 : Résolution des problèmes, grandeurs et mesures (CE1)
- Module 4 – Niveau 3 : Résolution des problèmes, grandeurs et mesures (CE2)

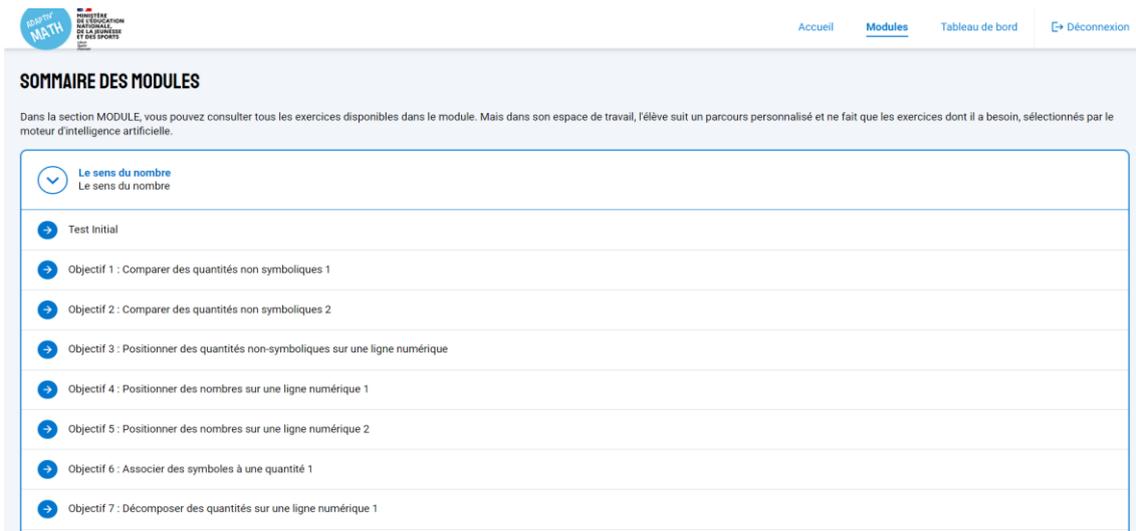


SOMMAIRE DES MODULES

Dans la section MODULE, vous pouvez consulter tous les exercices disponibles dans le module. Mais dans son espace de travail, l'élève suit un parcours personnalisé et ne fait que les exercices dont il a besoin, sélectionnés par le moteur d'intelligence artificielle.

- Module 1
Nombres et calcul
- Module 3 Niveau 1
Résolution de problèmes arithmétiques
- Module 3 Niveau 2
Résolution de problèmes arithmétiques
- Module 3 Niveau 3
Résolution de problèmes arithmétiques

Via le **Sommaire des modules**, vous avez la possibilité de naviguer dans l'ensemble des contenus, sans l'intelligence artificielle, qui vous permet de sélectionner les modules, objectifs, activités et exercices souhaités.

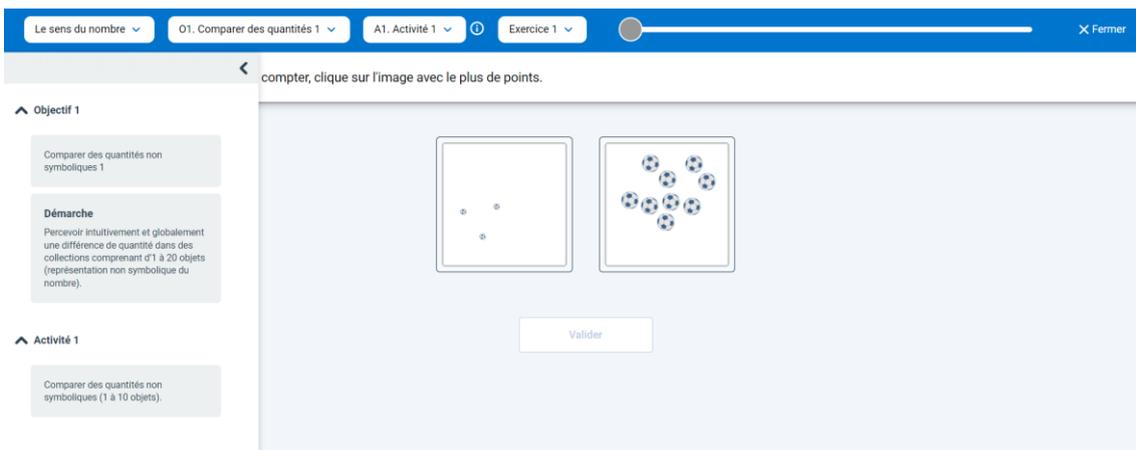


SOMMAIRE DES MODULES

Dans la section MODULE, vous pouvez consulter tous les exercices disponibles dans le module. Mais dans son espace de travail, l'élève suit un parcours personnalisé et ne fait que les exercices dont il a besoin, sélectionnés par le moteur d'intelligence artificielle.

- Le sens du nombre
Le sens du nombre
 - Test Initial
 - Objectif 1 : Comparer des quantités non symboliques 1
 - Objectif 2 : Comparer des quantités non symboliques 2
 - Objectif 3 : Positionner des quantités non-symboliques sur une ligne numérique
 - Objectif 4 : Positionner des nombres sur une ligne numérique 1
 - Objectif 5 : Positionner des nombres sur une ligne numérique 2
 - Objectif 6 : Associer des symboles à une quantité 1
 - Objectif 7 : Décomposer des quantités sur une ligne numérique 1

Sur la partie gauche un bandeau informationnel rétractable décrit l'objectif, ainsi que la démarche du chercheur qui a conçu le module.



Le sens du nombre > O1. Comparer des quantités 1 > A1. Activité 1 > Exercice 1

compter, clique sur l'image avec le plus de points.

Objectif 1

Comparer des quantités non symboliques 1

Démarche

Percevoir intuitivement et globalement une différence de quantité dans des collections comprenant d'1 à 20 objets (représentation non symbolique du nombre).

Activité 1

Comparer des quantités non symboliques (1 à 10 objets).

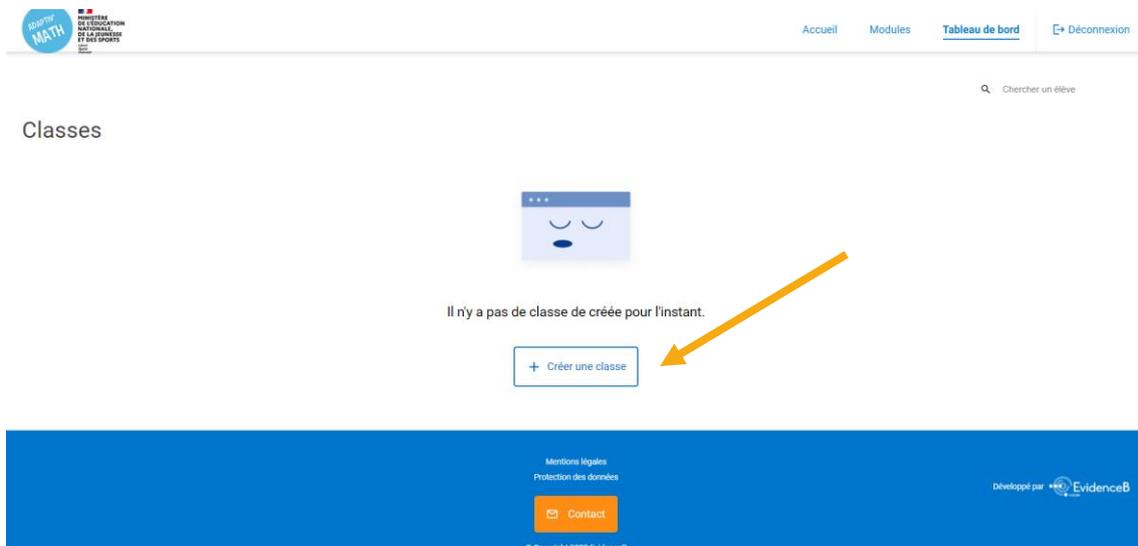
Validation interface showing two boxes: one with 3 dots and one with 7 soccer balls. A 'Valider' button is at the bottom.

Pour créer votre classe :

1. Cliquez sur « **Vos élèves** »



2. Cliquez sur « **+ Créer une classe** »



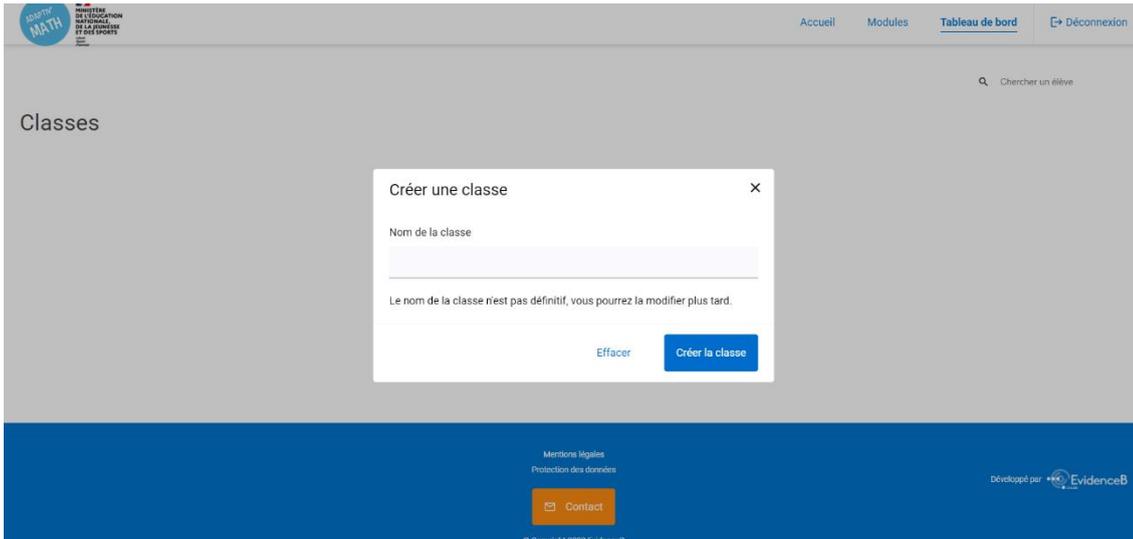
Donnez un nom à votre classe, puis validez en cliquant sur « **Créer la classe** »

NB : Si vous avez une classe à double niveau, par exemple CP/CE1, deux possibilités s'offrent à vous.

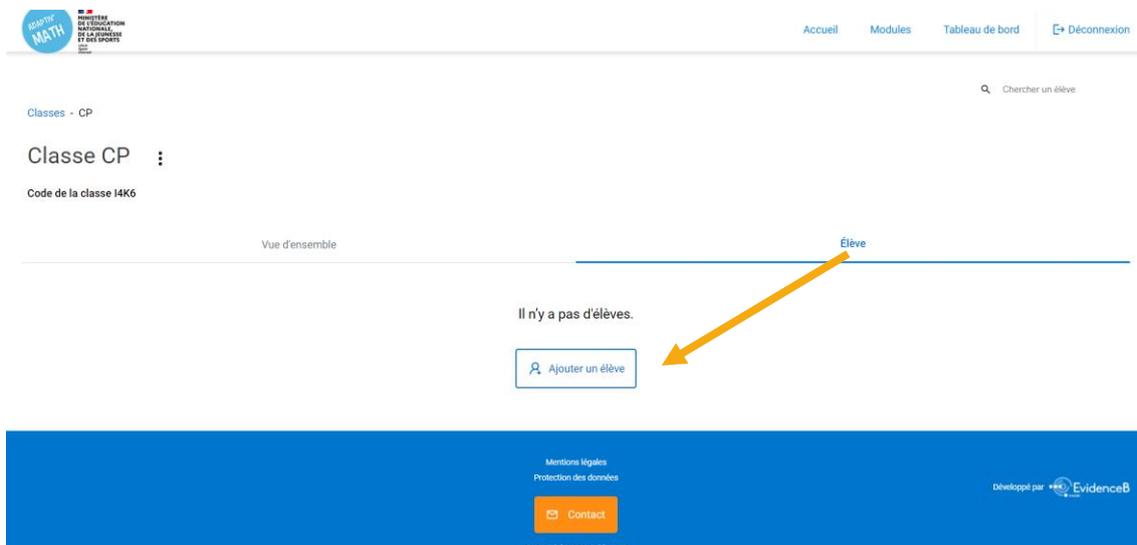
- Nous vous conseillons de créer deux classes séparées, une pour les CP et l'autre pour le CE1. Chaque tableau de bord vous permettra de suivre les élèves d'un seul niveau scolaire. Vous pourrez gérer plus précisément les modules, objectifs, activités (verrouillage ou déverrouillage) pour chaque groupe de niveau (CP et CE1) dans votre classe.

Ou

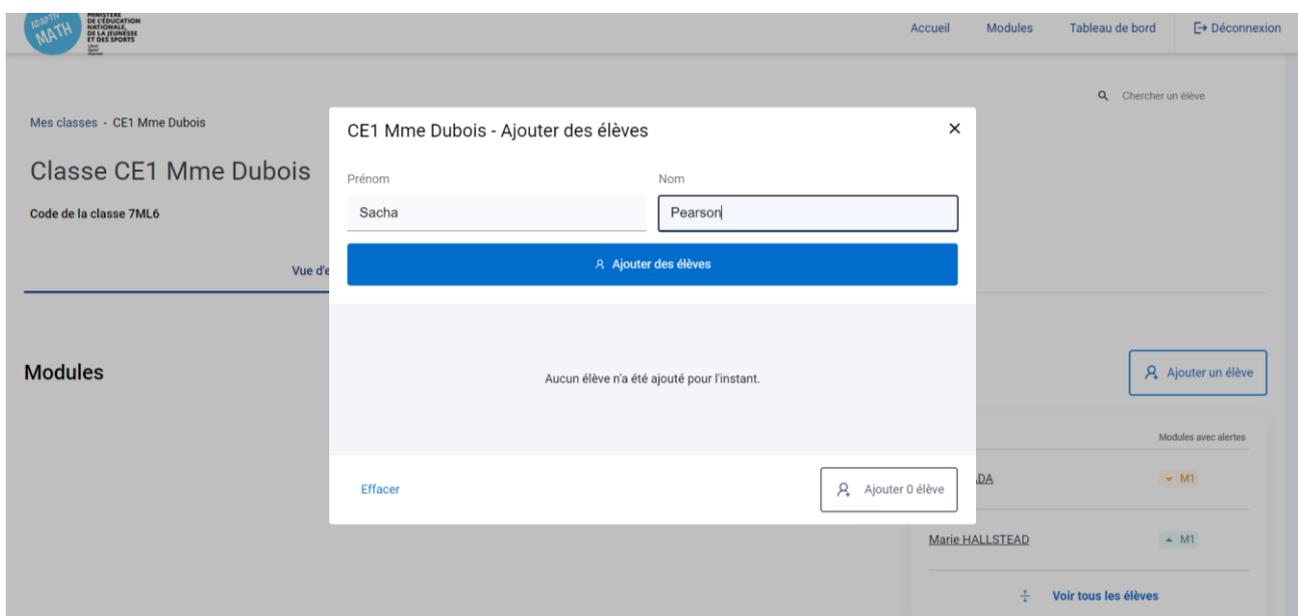
- Vous pouvez créer une seule classe, avec les deux niveaux scolaires (CP/CE1) ensemble. Vous aurez tous vos élèves sur le même tableau de bord, en ordre alphabétique (pas par niveau scolaire) Attention : La gestion des modules, objectifs, activités (verrouillage ou déverrouillage) se fera pour l'ensemble de la classe, par exemple, sur le module 1 les mêmes objectifs seront ouverts pour les CP et les CE1, vous ne pourrez pas fermer le Module 3 sur la Résolution des problèmes - Niveau 2 pour les CP.



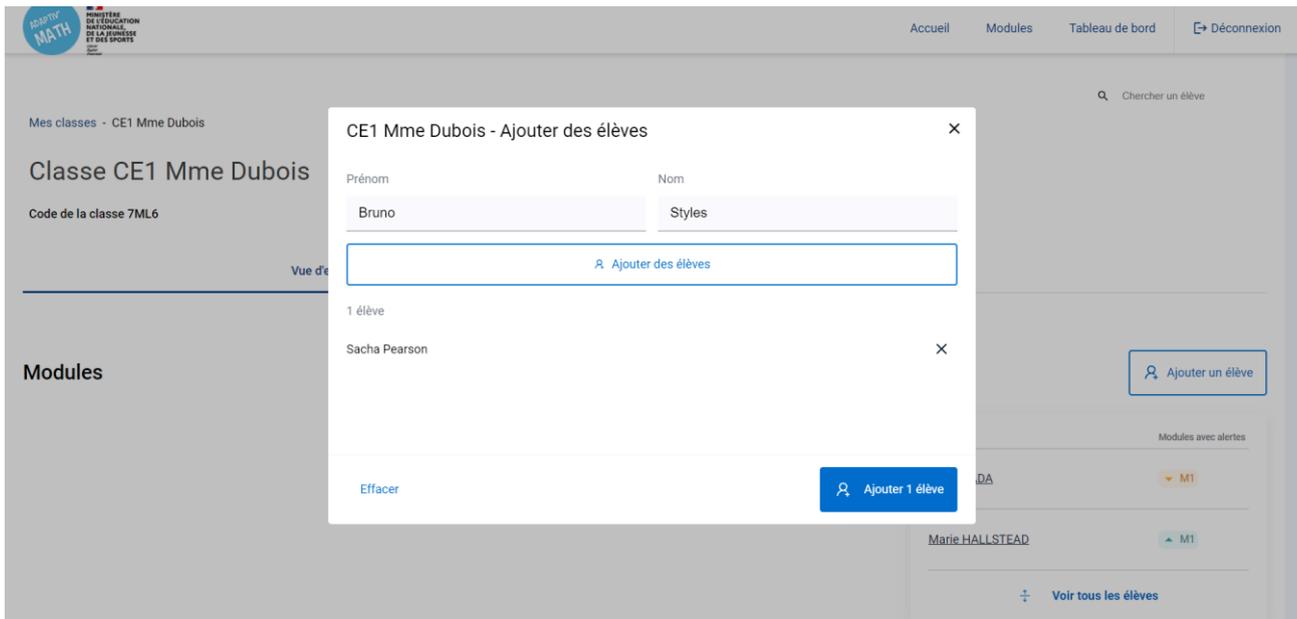
3. Cliquez sur « **Ajouter un élève** » pour ajouter tous vos élèves



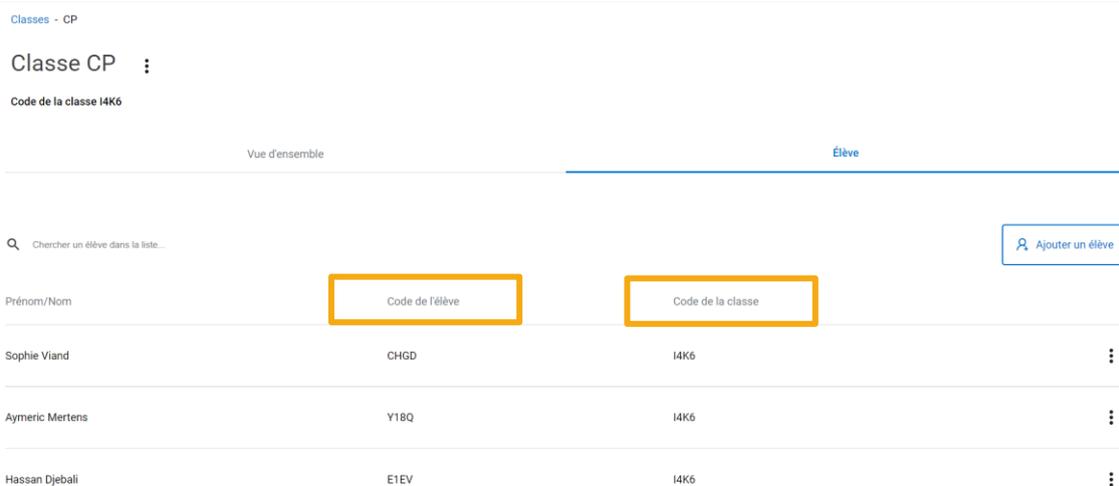
4. Ajouter le nom et le prénom de votre élève puis cliquez sur « **Ajouter des élèves** »



Le nom de l'élève apparait dans l'écran du bas et vous pouvez continuer à ajouter des élèves.



- Une fois vos élèves ajoutés, cliquez sur le bouton bleu en bas à droite « **Ajouter [nombre] élèves** » afin de valider la création de votre classe. A tout moment vous pouvez ajouter ou supprimer des élèves.
- En cliquant sur l'onglet « **Elèves** » vous trouverez le **Code de l'élève** (4 caractères différents pour chaque élève) et le **Code de la classe** (4 caractères) valable toute l'année afin que vos élèves puissent se connecter en classe où à la maison.



Prénom/Nom	Code de l'élève	Code de la classe
Sophie Viand	CHGD	I4K6
Aymeric Mertens	Y18Q	I4K6
Hassan Djebali	E1EV	I4K6

Espace Pédagogique

BIENVENUE DANS ADAPTIV'MATH!

Adaptiv'Math est une application dédiée à l'apprentissage et à l'enseignement des mathématiques en cycle 2, qui propose à chaque élève un parcours d'exercices adaptatif (remédiation et consolidation).

Équipe de recherche pour le module 1 : sous la direction d'André Knops, chercheur en psychologie du développement et neurosciences cognitives (CNRS, Université Paris-Descartes) ;

Équipe de recherche pour les modules 3 et 4 : sous la direction d'Emmanuel Sander, chercheur en sciences cognitives (Université de Genève).

Nouvelle édition 2022

Modules
Commencer

Tableau de bord
Vos élèves

Espace pédagogique
Pour en savoir plus

L'espace pédagogique d'Adaptiv'Math se compose en plusieurs grandes parties :

- Recherche & didactique
- La liste des modules et leurs détails
- La personnalisation et les tableaux de bords
- La structure de la ressource et son contenu
- Espace FAQ



Prérequis techniques

Vous pouvez utiliser Adaptiv' Math depuis un ordinateur (Mac et PC) ou sur une tablette (Android, Windows ou iPad).

Systèmes d'exploitation

- Windows 7, 8.1, 10
- Mac OS à jour
- Android 4.4 + (taille d'écran supérieure à 960x720)
- IOS 9.0+ (taille d'écran supérieure à 960x720)

Navigateurs compatibles

- Edge : Chromium
- Firefox versions 91 et plus
- Chrome versions 92 et plus
- Safari versions 14.1 et plus

La plateforme est compatible avec plusieurs navigateurs :

- Chrome (64 et versions supérieures)
- Edge (15 et versions supérieures)
- Firefox (52 et versions supérieures)
- Safari (10 et versions supérieures).