

La bibliothèque d'exercices

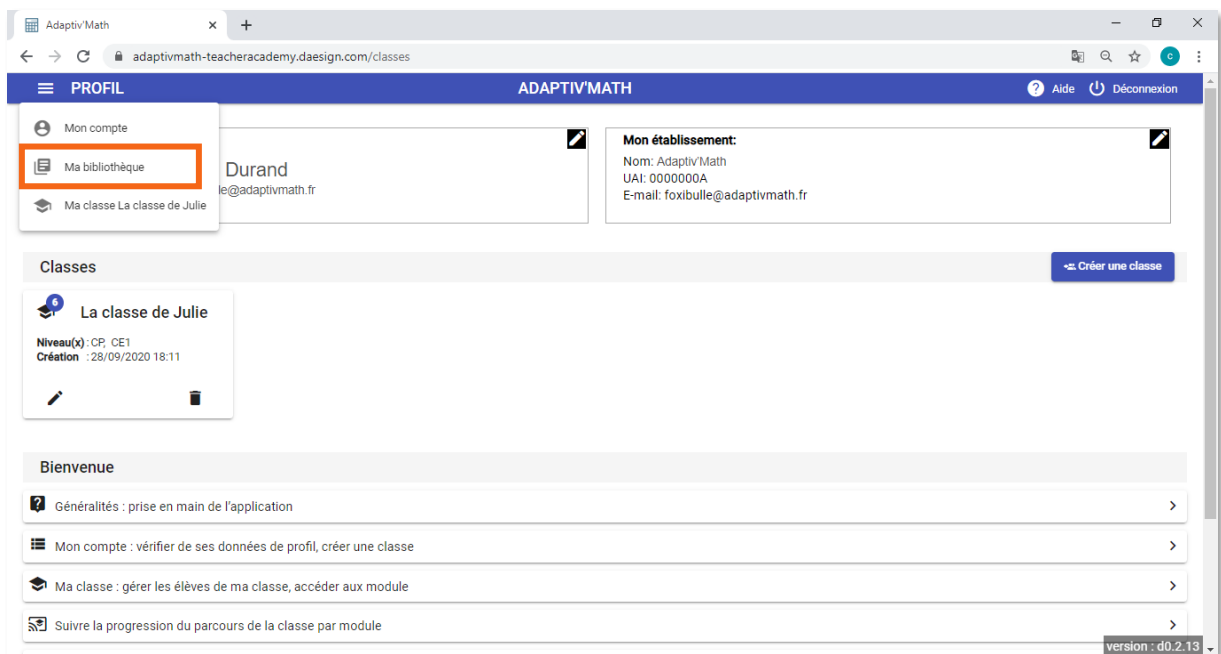
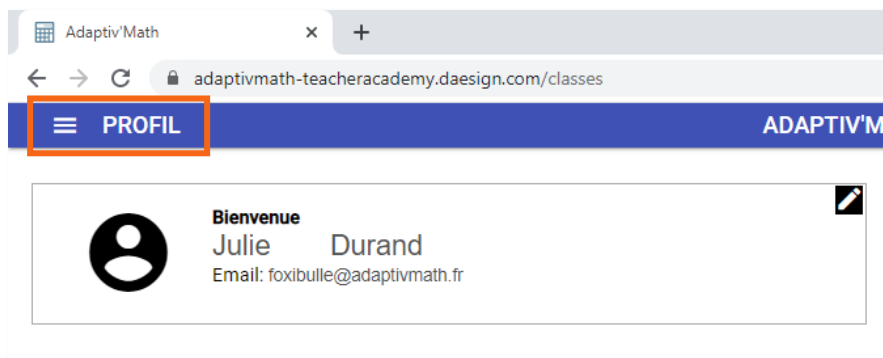
Indexation des exercices

Les exercices d'Adaptiv'Math sont indexés de façon très fine pour permettre à l'algorithme de personnalisation de choisir avec pertinence le bon exercice au bon moment pour l'élève.

Les exercices sont classés par module, puis au sein de chaque module, selon un objectif et un niveau.

Visualiser un exercice

1. Cliquez sur « Bibliothèque » dans le menu en haut à gauche de la fenêtre.



2. Cliquez sur la flèche à droite du nom d'un module pour accéder aux exercices de ce module.



BIBLIOTHÈQUE ADAPTIV MATH

Modules

Module	Objectifs	Exercices
1 : Sens du nombre	16	1621
2 : Faits numériques, calcul réfléchi	0	0
3 : Résolution de problèmes arithmétiques	19	207
4 : Résolution de problèmes, Grandeurs et mesure	1	0
5 : Géométrie	0	0

3. Pour voir la totalité des exercices disponibles dans le module, dépliez la liste sous le tableau en cliquant sur « Liste des exercices (X) ».

BIBLIOTHÈQUE ADAPTIV MATH

Module 1 - Sens du nombre

Tableau des exercices du module

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Niv. 1	6	8	27	16	47	1	5	25	5	5	5	30	32	31	3	1
Niv. 2	8	12	42	11	48	1	10	11	5	5	5	30	30	31		1
Niv. 3	13	9	56	29	45	1	9	12	5	5	5	30	31	30		1
Niv. 4	21	12	48	30	45	1	15	25	5	5	5	30	32	30		1
Niv. 5	8		48	35	45	1	29	16	5	5	5	30	31	32		1
Niv. 6	12		48	10	44	1	25		5	5	5	30	31	30		1

Nombre d'exercices par objectif et par niveau

Liste des exercices (1621) >

BIBLIOTHÈQUE ADAPTIV MATH

Module 1 - Sens du nombre

Tableau des exercices du module

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Niv. 1	6	8	27	16	47	1	5	25	5	5	5	30	32	31	3	1
Niv. 2	8	12	42	11	48	1	10	11	5	5	5	30	30	31		1
Niv. 3	13	9	56	29	45	1	9	12	5	5	5	30	31	30		1
Niv. 4	21	12	48	30	45	1	15	25	5	5	5	30	32	30		1
Niv. 5	8		48	35	45	1	29	16	5	5	5	30	31	32		1
Niv. 6	12		48	10	44	1	25		5	5	5	30	31	30		1

Nombre d'exercices par objectif et par niveau

Liste des exercices (1621) v

Titre de l'exercice	Titre de l'objectif	CP / CE1 / CE2	Niveau	Afficher
1.01- Ordonner des nombres (de 1 à 6)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 1	[Afficher]
1.01- Situer un nombre sur une ligne numérique (de 1 à 100)	Positionner des nombres sur une ligne numérique 2	CP	Niveau 1	[Afficher]
1.02- Ordonner des nombres (de 1 à 6)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 1	[Afficher]
1.02- Situer un nombre sur une ligne numérique (de 1 à 100)	Positionner des nombres sur une ligne numérique 2	CP	Niveau 1	[Afficher]

version : d0.2.13



4. filtrez cette liste en cliquant sur l'une des cellules du tableau. Seuls les exercices correspondants à l'objectif et au niveau apparaissent alors dans la liste en-dessous.

Tableau des exercices du module

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Objectif	Difficulté
Niv. 1	6	8	27	16	47	1	5	25	5	5	5	30	32	31	3	1	Ordonner des nombres	Niveau 3
Niv. 2	8	12	42	11	48	1	10	11	5	5	5	30	30	31		1		
Niv. 3	13	9	56	29	45	1	9	12	5	5	5	30	31	30		1		
Niv. 4	21	12	48	30	45	1	15	25	5	5	5	30	32	30		1		
Niv. 5	8		48	35	45	1	29	16	5	5	5	30	31	32		1		
Niv. 6	12		48	10	44	1	25		5	5	5	30	31	30		1		

Nombre d'exercices par objectif et par niveau

Liste des exercices (30) ▾

Titre de l'exercice	Titre de l'objectif	CP / CE1 / CE2	Niveau	Afficher
3.1- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>
3.10- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>
3.11- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>
3.12- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>

5. Depuis cette liste, cliquez sur la flèche pour voir et faire l'exercice.

Liste des exercices (30) ▾

Titre de l'exercice	Titre de l'objectif	CP / CE1 / CE2	Niveau	Afficher
3.1- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>
3.10- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>
3.11- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>

Fais glisser les signes dans la zone de jeu.

Place le signe qui convient entre chaque nombre.

Interface interactive avec des boutons de navigation (<, =, >) et des cases à remplir pour ordonner les nombres 0, 1, 2.

Titre exo : 3.11- Ordonner des nombres (de 0 à 9) - id exo : 5eaae3d6395f6008aef3210 - id matrice : 5e61081748379c44fc64d182



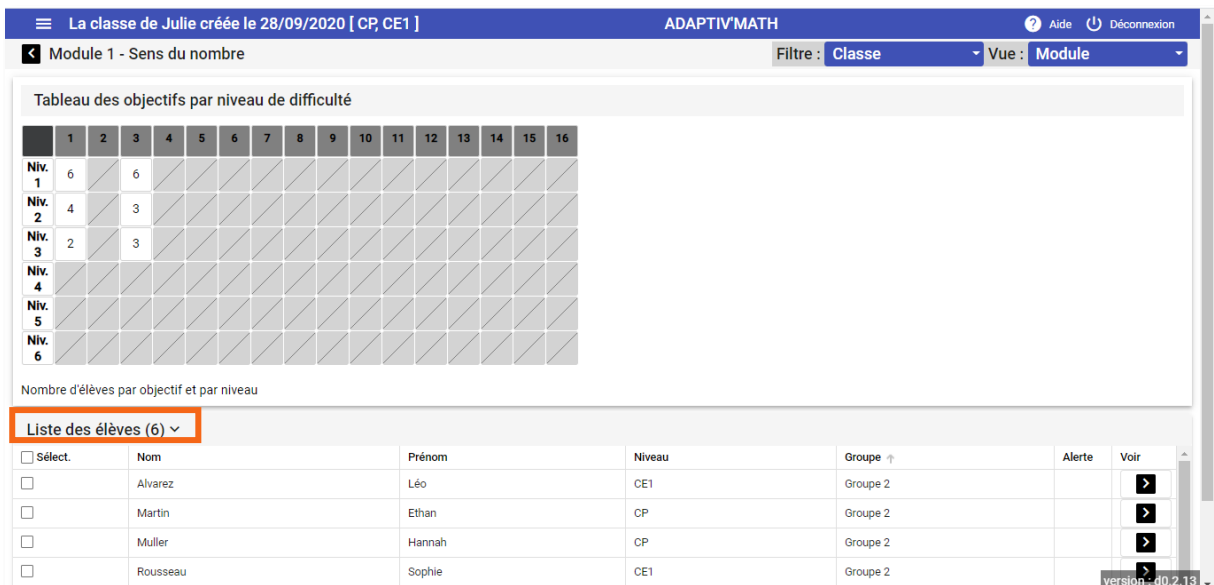
Zone d'apprentissage des élèves

Sur ce tableau, vous avez également la possibilité d'afficher la zone d'apprentissage de chaque élève individuellement.

La zone d'apprentissage correspond à la **totalité des objectifs et niveaux auxquels un élève a accès**.

Cette zone est **personnelle** et évolue dans le temps en fonction des résultats de l'élève aux exercices.

1. Dépliez la liste des élèves sous le tableau des objectifs par niveau de difficulté d'un module.



La classe de Julie créée le 28/09/2020 [CP, CE1] ADAPTIV MATH Aide Déconnexion

Module 1 - Sens du nombre Filtre : Classe Vue : Module

Tableau des objectifs par niveau de difficulté

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Niv. 1	6		6													
Niv. 2	4		3													
Niv. 3	2		3													
Niv. 4																
Niv. 5																
Niv. 6																

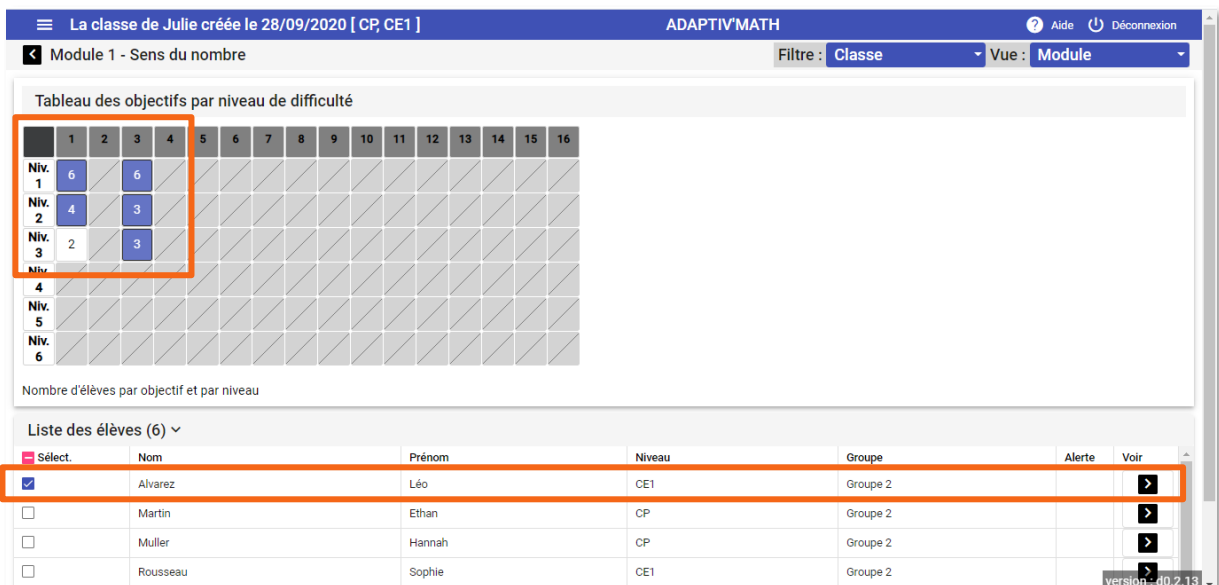
Nombre d'élèves par objectif et par niveau

Liste des élèves (6) ▾

<input type="checkbox"/> Sélect.	Nom	Prénom	Niveau	Groupe ↑	Alerte	Voir
<input type="checkbox"/>	Alvarez	Léo	CE1	Groupe 2		
<input type="checkbox"/>	Martin	Ethan	CP	Groupe 2		
<input type="checkbox"/>	Muller	Hannah	CP	Groupe 2		
<input type="checkbox"/>	Rousseau	Sophie	CE1	Groupe 2		

version: d0.2.13

2. Sélectionnez un élève en cochant la case à gauche de son nom. Les cellules du tableau de tous les objectifs et niveaux auxquels l'élève sélectionné-e a accès se colorent alors en bleu.



La classe de Julie créée le 28/09/2020 [CP, CE1] ADAPTIV MATH Aide Déconnexion

Module 1 - Sens du nombre Filtre : Classe Vue : Module

Tableau des objectifs par niveau de difficulté

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Niv. 1	6		6													
Niv. 2	4		3													
Niv. 3	2		3													
Niv. 4																
Niv. 5																
Niv. 6																

Nombre d'élèves par objectif et par niveau

Liste des élèves (6) ▾

<input checked="" type="checkbox"/> Sélect.	Nom	Prénom	Niveau	Groupe	Alerte	Voir
<input checked="" type="checkbox"/>	Alvarez	Léo	CE1	Groupe 2		
<input type="checkbox"/>	Martin	Ethan	CP	Groupe 2		
<input type="checkbox"/>	Muller	Hannah	CP	Groupe 2		
<input type="checkbox"/>	Rousseau	Sophie	CE1	Groupe 2		

version: d0.2.13



La classe de Julie créée le 28/09/2020 [CP, CE1] ADAPTIVMATH Aide Déconnexion

Module 1 - Sens du nombre Filtre : Classe Vue : Module

Tableau des objectifs par niveau de difficulté

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
Niv. 1	6		6														
Niv. 2	4		3														
Niv. 3	2		3														
Niv. 4																	
Niv. 5																	
Niv. 6																	

Nombre d'élèves par objectif et par niveau

Liste des élèves (6) v

Sélect.	Nom	Prénom	Niveau	Groupe	Alerte	Voir
<input type="checkbox"/>	Alvarez	Léo	CE1	Groupe 2		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Martin	Ethan	CP	Groupe 2		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Muller	Hannah	CP	Groupe 2		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Rousseau	Sophie	CE1	Groupe 2		<input type="checkbox"/>

version: d0.2.13



Légende

Ce tableau représente le nombre d'objectifs contenus dans un module. Par exemple, le module 1 en possède 16. Pour chaque objectif, plusieurs niveaux de difficulté sont disponibles (de 4 à 6).

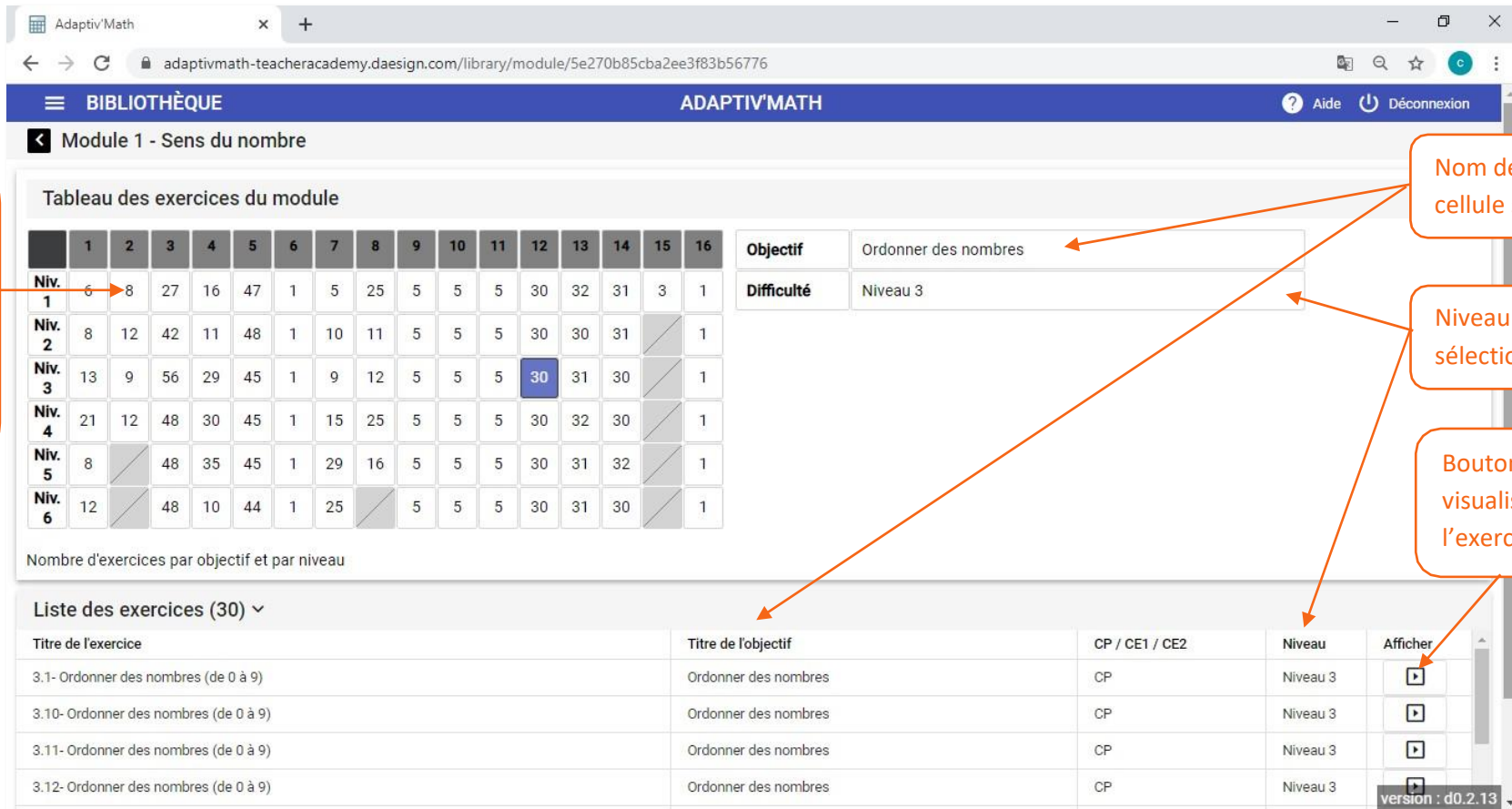


Tableau des exercices du module

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Niv. 1	6	8	27	16	47	1	5	25	5	5	5	30	32	31	3	1
Niv. 2	8	12	42	11	48	1	10	11	5	5	5	30	30	31	1	1
Niv. 3	13	9	56	29	45	1	9	12	5	5	5	30	31	30	1	1
Niv. 4	21	12	48	30	45	1	15	25	5	5	5	30	32	30	1	1
Niv. 5	8	48	35	45	1	29	16	5	5	5	30	31	32	1	1	1
Niv. 6	12	48	10	44	1	25	5	5	5	5	30	31	30	1	1	1

Nombre d'exercices par objectif et par niveau

Liste des exercices (30)

Titre de l'exercice	Titre de l'objectif	CP / CE1 / CE2	Niveau	Afficher
3.1- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>
3.10- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>
3.11- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>
3.12- Ordonner des nombres (de 0 à 9)	Ordonner des nombres	CP	Niveau 3	<input type="button" value="▶"/>

version : d0.2.13

Le numéro dans la cellule représente le nombre d'exercices disponibles pour un objectif et un niveau donné.

Nom de l'objectif de la cellule sélectionnée.

Niveau de la cellule sélectionnée.

Bouton permettant de visualiser et de faire l'exercice.

Besoin d'aide ?

Retrouvez toutes les explications et astuces pour une bonne prise en main d'Adaptiv'Math dans nos tutoriels.

Les fiches mémos

- [Première connexion enseignant](#)
- [Création et gestion de ma classe](#)
- [Installation des postes élèves](#)
- [Lancer une séance avec votre classe](#)
- [Test initial](#)
- [Suivi des progrès de la classe](#)
- [La bibliothèque d'exercices](#)
- [Utiliser Adaptiv'Math sans connexion internet](#)

Les vidéos « Pas à Pas »

- **Prise en main de l'interface élève**
- **Création de ma classe et gestion des élèves**
- **Suivi des élèves depuis le tableau de bord enseignant**

